

VEŽBA 1.

Zadaci

Po završetku vežbe moći ćete da:

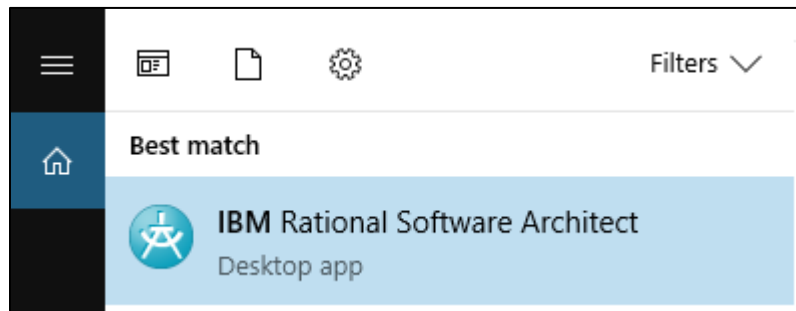
- Napravite novi projekat
- Napravite funkcionalnu Java aplikaciju
- Napravite UML projekat i model
- Napravite UML pakete
- Napravite dijagram klasa

U ovoj vežbi, prikazaće vam se neke osnovne mogućnosti u Rational Software Architect alatu. Naučićete da napravite novi Java projekat i dodate jednostavnu klasu u taj projekat, zatim da napravite UML projekat i napravite dijagram klasa u tom projektu.

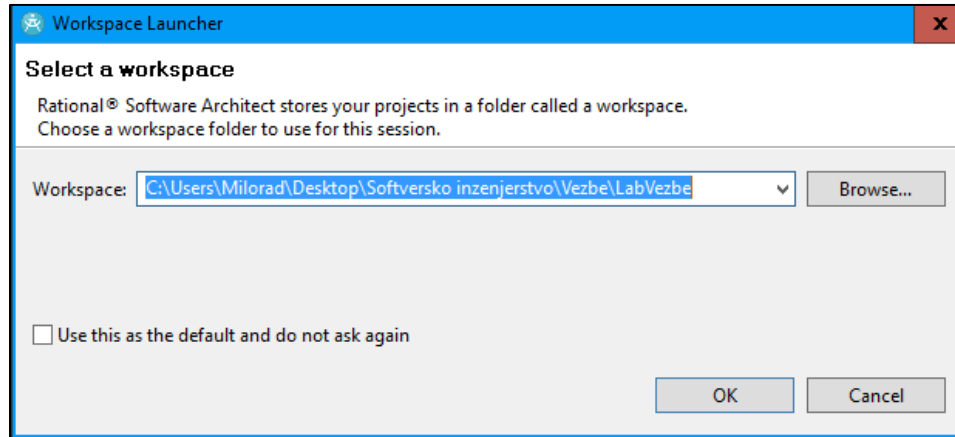
Zadatak 1: Napravite i pokrenite PrvaVezba aplikaciju


U ovom zadatku napravićete novi Java projekat, dodati jednostavnu klasu, i onda je izvršiti.

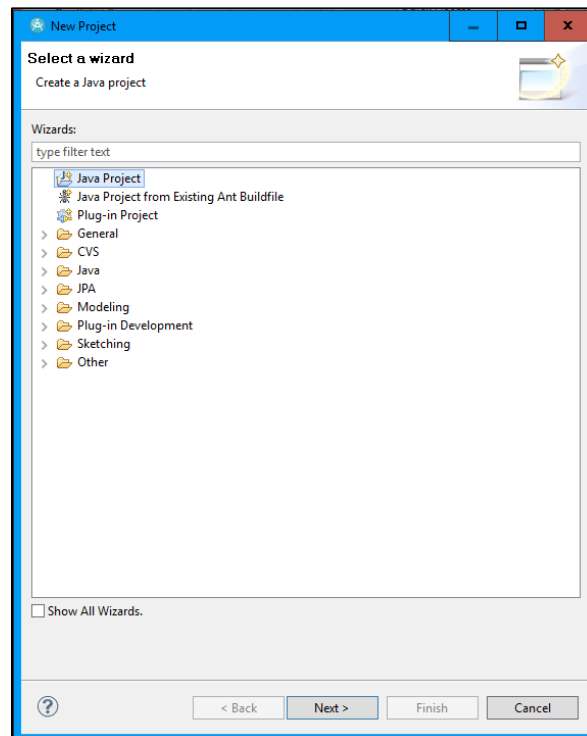
1. Pokrenite Rational Software Architect



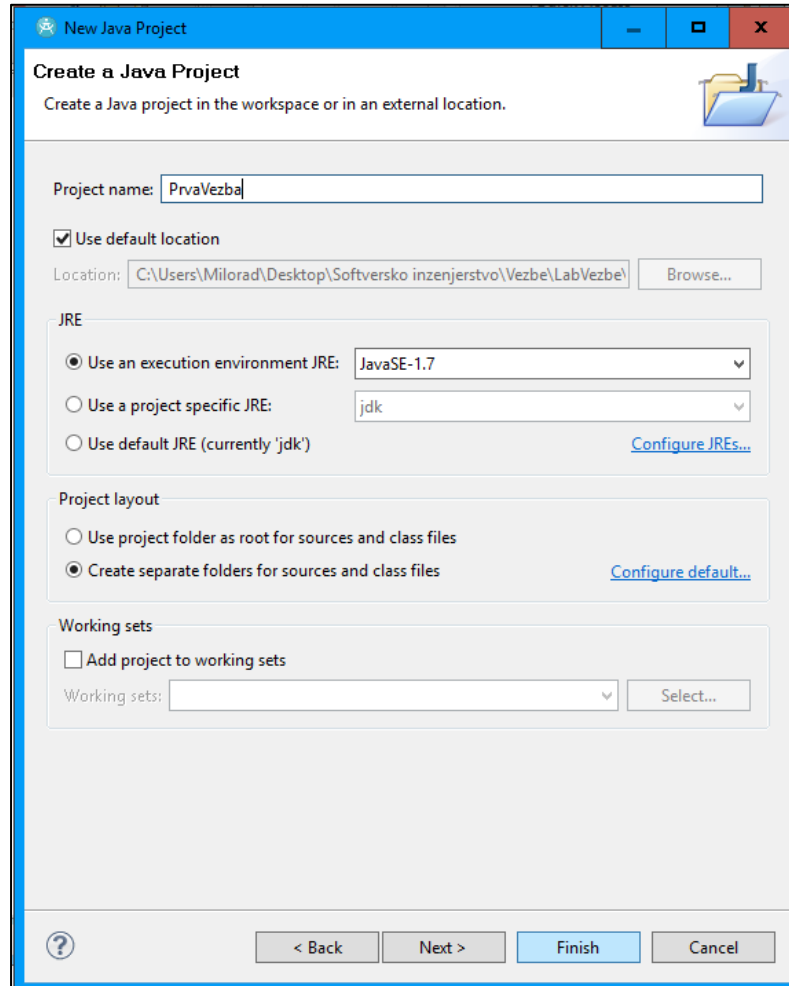
2. Pribavite predefinisane postavke kad vas pitaju za radni prostor



3. Iz glavnog menija, izaberite **Window > Open Perspective > Other...**
4. Čekirajte **Show all** u dialog box-u, izaberite  **Java**, i onda kliknite na **OK**
5. Ako vas pita **Confirm Enablement**, kliknite na **OK**
6. U **File** meniju, kliknite **New > Project**
7. Izaberite **Java Project** i onda **Next**



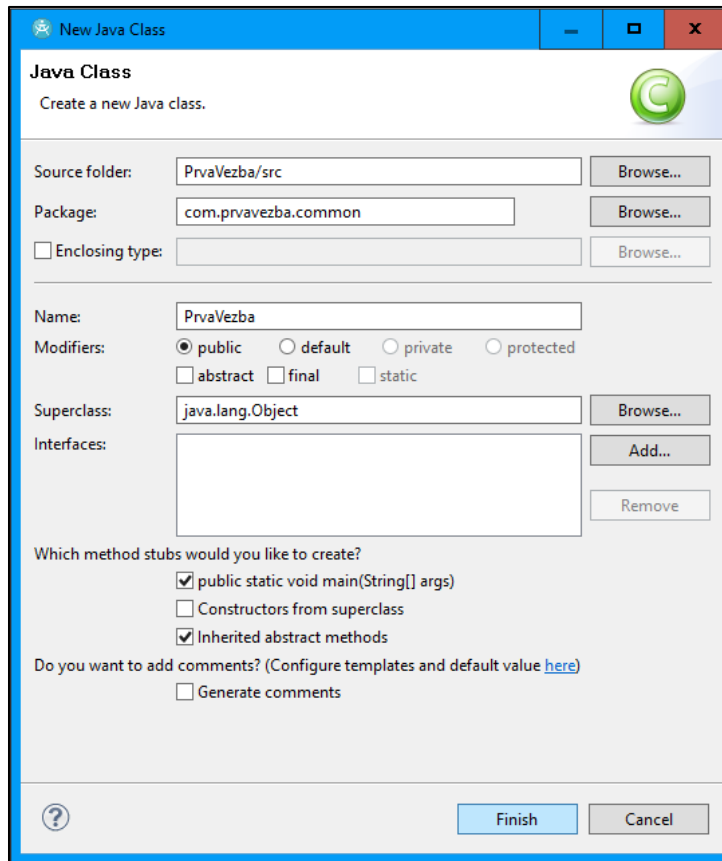
8. Nazovite projekat **PrvaVezba** i kliknite **Finish**



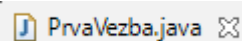
9. U **Package Explorer** (leva strana ekrana) prozoru, desnim klikom na **PrvaVezba** projekat i kliknite na **New > Class**

10. Unapredite Java class dialog upotrebom sledećih informacija:

- Package:** com.prvavezba.common
- Name:** PrvaVezba
- Superclass:** java.lang.Object (postavljeno po *default-u*, ukoliko nije postaviti)
- Izaberite **public static void main(String[] args)**
- Izaberite **inherited abstract methods** (postavljeno po *default-u*, ukoliko nije postaviti)
- Kliknite na **Finish**



11. **PrvaVezba** klasa otvoriće se u prozoru za editovanje.



12. Dodajte sledeći kod u main metodu:

```
System.out.println("Ovo je primer prve vezbe u RSA!! ");
```

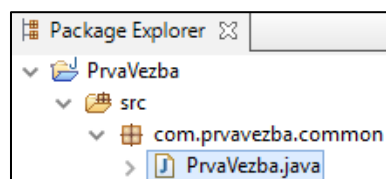
Metod će izgledati ovako:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    System.out.println("Ovo je primer prve vezbe u RSA!! ");  
}
```

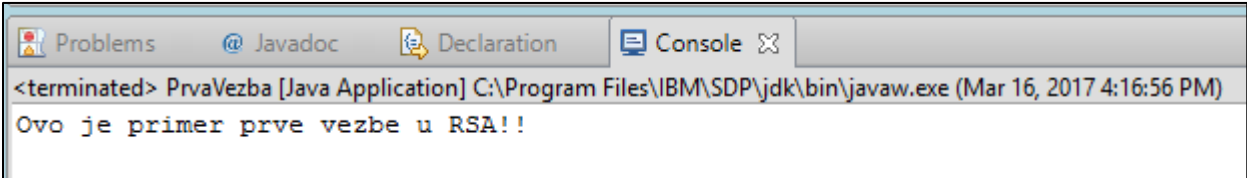
13. U **File** meniju, kliknite **Save All** (fajlovi koji nisu sačuvani imaju * ispred imena fajla)

14. Otvorite Console View klikom na **Window > Show View > Console**.

15. U **Package Explorer** idite desnim klikom na **PrvaVezba.java** u **PrvaVezba** projektu



16. Izaberite **Run As > Java Application** i vidite vaše rezultate u **Console** prozoru:

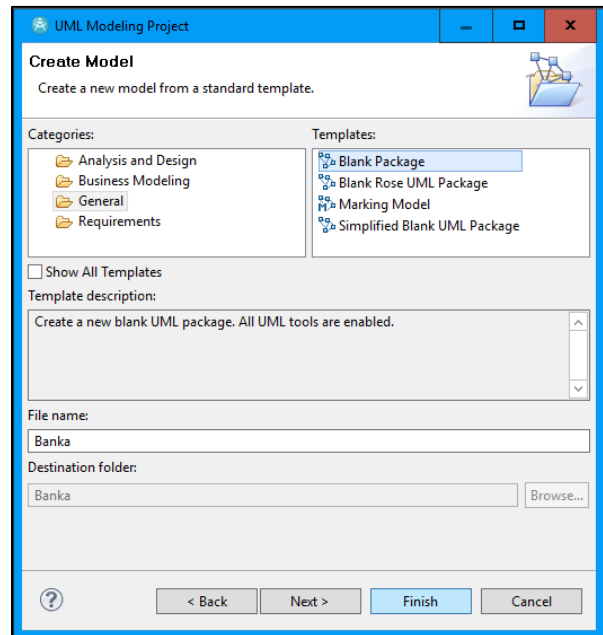


```
<terminated> PrvaVezba [Java Application] C:\Program Files\IBM\SDP\jdk\bin\javaw.exe (Mar 16, 2017 4:16:56 PM)
Ovo je primer prve vezbe u RSA!!
```

Zadatak 2: Napravite UML Projekat i Model

U ovom zadatku napravićete jednostavan dijagram klasa i upoznaćete se sa Rational Software Architect osnovnim mogućnostima dijagrama.





1. Iz glavnog menija izaberite **File > New > Project**
2. Proširite **Modeling** folder, selektujte  **UML Project** i kliknite **Next**
3. Nazovite projekat **Banka** i kliknite **Next**
4. Završite **Create UML Model** dialog sa sledećimn informacijama:
 - **Templates:** Blank Package
 - **File name:** Banka
 - Kliknite **Finish**

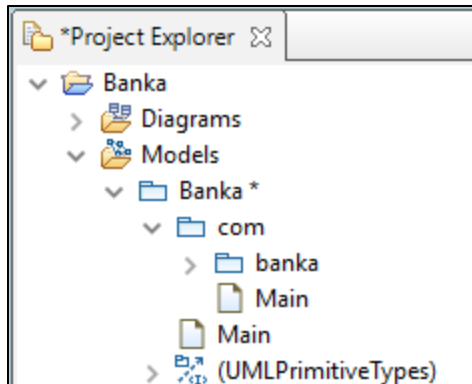


*Ukoliko se pojavi **Confirm Perspective Switch** prozor, kliknite **Yes**

Zadatak 3: Napravite UML Paket

U ovom zadatku napravićete UML paket za Banka model.




1. U  **Palette** pogledu (desna strana ekrana – ukoliko nema uključite **Window > Show view > Palette**), kliknite na  **Class**
2. Kliknite  **Package**
3. Kliknite bilo gde u **Banka::Main** editoru (levo od **Palette** pogleda)
4. Nazovite paket **com**
5. U  ***Project Explorer** pogledu, proširite **com**
6. Otvorite (dupli klik) **Main** (lociran u **com**)
7. Dodajte novi paket **banka** kao u gore navedenim koracima
8. Hijerarhija u projektu bi trebala da izgleda ovako:



*Ukoliko ne postoji **Class** u Palette kreirajte paket desnim klikom na **Banka > Add UML > Package** i nazovite paket **com**

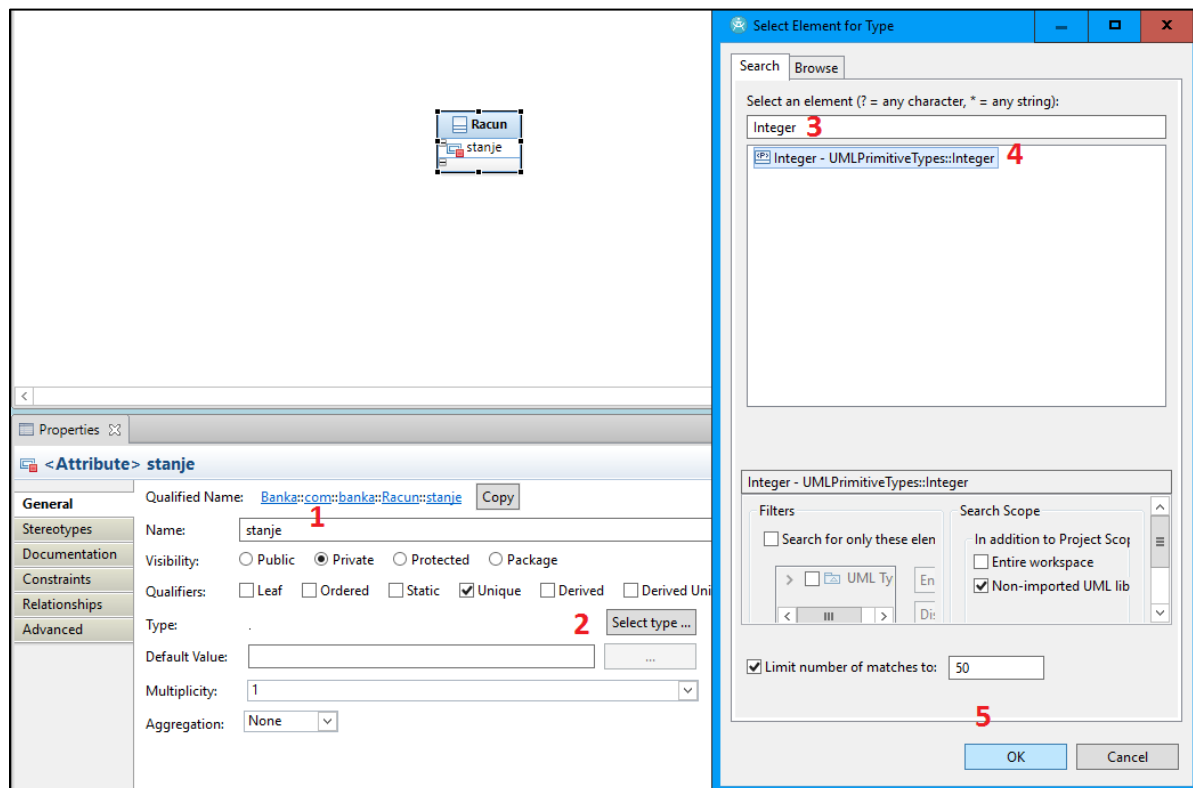
Zadatak 4: Modeliranje klasa

U ovom zadatku modelovaćete klase u **banka** modelu (banka model iz **com** paketa).

1. Dupli klik na **Main** diagram u **Banka** paketu
2. U  **Palette** pogledu, kliknite na  **Class** i na  **Class** prevucite u **Main**
3. Klasu nazovite **Racun** i pritisnite **Enter**
4. Desni klik na klasu **Racun**
5. Selektujte **Add UML > Attribute**







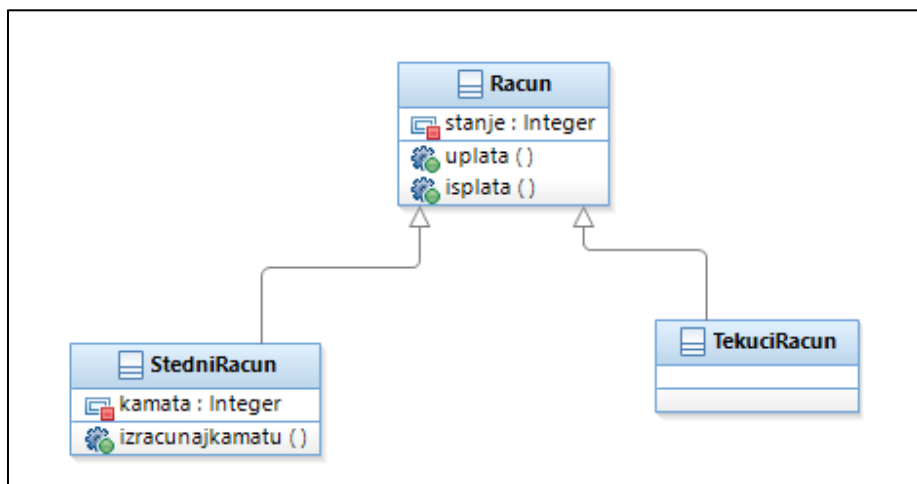
6. Nazovite atribut **stanje**, desni klik na atribut **stanje** > **Properties** > **Type** -> **Select type** postavite tip da bude **Integer**



7. Desni klik na **Racun** klasu
8. Izaberite **Add UML > Operation**



9. Nazovite **Operation**, **uplata** i postavite tip **Integer**
10. Ponovite isti korak za **Operation**, **isplata**
11. Dodajte novu klasu **Class** iz  **Palette** u isti paket **Main** banka i nazovite je **StedniRacun**
12. U istu klasu dodajte atribut **kamata** tipa **integer**
13. U istu klasu dodajte **Operation**, **izracunajkamatu** tipa **integer**
14. Dodajte još jednu novu klasu u dijagram i nazovite je **TekuciRacun**
15. Kliknite na  **Generalization** koji se nalazi u  **Palette**, ispod  **Class**
16. Kliknite na **StedniRacun** klasu i prevucite je na **Racun** klasu i onda pustite
17. Napravite novi **Generalization** iz **TekuciRacun** klase u **Racun** klasi
18. Ako ste sve uspešno uradili prikazaće vam se:



19. Po zavšetku **Save All**